

CENTRO DE ESTUDIOS TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS N.96  
GUIA PARA EL EXTRAORDINARIO E CULTURA DIGITAL

NOMBRE DE ALUMNO: \_\_\_\_\_

GRUPO: \_\_\_\_\_

Instrucciones: Relaciona ambas columnas, colocando el número en el paréntesis que corresponda.

Aciertos \_\_\_\_\_ calificación: \_\_\_\_\_

- |    |  |   |     |
|----|--|---|-----|
| 1  | ¿Qué es el ciberespacio?                             | Es un mundo no físico, el cual no tiene límites, donde cualquier persona puede estar interconectada únicamente con una conexión a la red de tal manera que pueda interactuar con el mundo entero sin barreras.  | ( ) |
| 2  | Que puedes hacer como cibernauta en el ciberespacio. | Crear, almacenar, intercambiar, compartir, modificar, extraer, usar y eliminar información.   | ( ) |
| 3  | Derechos del cibernauta.                             | <ul style="list-style-type: none"><li>• Derecho a la libre expresión.</li><li>• Derecho a la privacidad en línea (privacy online).</li><li>• Derecho al acceso al ciberespacio (acceso al Internet)</li><li>• Derecho a asociarse en comunidades en línea (conocidas también como comunidades virtuales).</li></ul> | ( ) |
| 4  | ¿Qué son los servicios digitales?                    | Son todos aquellos programas que prestan un servicio determinado en formato digital.  | ( ) |
| 5  | Son ejemplos de Redes sociales:                      | Plataformas como Facebook, Instagram, Twitter y LinkedIn que permiten a los usuarios conectarse, compartir contenido, interactuar y establecer relaciones en línea.   | ( ) |
| 6  | Son ejemplos de Correo electrónico:                  | Gmail, Outlook y Yahoo Mail que permiten enviar, recibir y almacenar mensajes electrónicos.   | ( ) |
| 7  | Son ejemplos Streaming de contenido:                 | Servicios como Netflix, Amazon Prime Video, Spotify y Apple Music que ofrecen acceso a películas, series de televisión, música y otros contenidos multimedia a través de Internet.  | ( ) |
| 8  | Son ejemplos de Comercio electrónico:                | Plataformas como Amazon, eBay, Alibaba y MercadoLibre que facilitan la compra y venta de productos y servicios en línea.  | ( ) |
| 9  | Son ejemplos de Plataformas de mensajería            | Aplicaciones como WhatsApp, Messenger, Telegram y WeChat que permiten el envío de mensajes, llamadas y videollamadas entre usuarios.  | ( ) |
| 10 | Son ejemplos de Servicios en la nube:                | Plataformas como Google Drive, Dropbox y Microsoft OneDrive que permiten almacenar y acceder a archivos y documentos en línea desde cualquier dispositivo.  | ( ) |
| 11 | Son ejemplos de Banca en línea                       | Servicios proporcionados por instituciones financieras que permiten realizar operaciones bancarias, como transferencias de dinero, pago de facturas y consulta de saldos, a través de plataformas en línea.   | ( ) |
| 12 | Son ejemplos de Educación en línea                   | Educación en línea: Plataformas como Coursera, Udemy y edX que ofrecen cursos y programas de aprendizaje en línea.  | ( ) |
| 13 | Son ejemplos de Juegos en línea:                     | como Steam, Xbox Live y PlayStation Network, que permiten a los usuarios jugar y competir con otros jugadores a través de Internet.   | ( ) |
| 4  | Que es la privacidad Digital                         | Se puede definir como el derecho de los usuarios a proteger sus datos en la Web y decidir qué información pueden ver los demás.   | ( ) |
| 15 | ¿Qué es la seguridad digital?                        | La seguridad digital es un término amplio que se refiere a todas las diferentes formas de protección de datos e información en línea para que no sean robados, dañados o comprometidos.   | ( ) |

16 Tipos de datos vulnerables para la seguridad digital

- Datos personales ( )
- Datos financieros
- Datos de salud

17 medidas de seguridad informática que todo usuario debe adoptar.

1. Evitar abrir enlaces o archivos sin conocer realmente el origen de los mismos. ( )
2. Descargar aplicaciones y archivos sólo de tiendas oficiales.
3. Utilizar contraseñas seguras.
4. Mantener los sistemas operativos actualizados.
5. Instalar un antivirus.

18 ¿Qué es el derecho de autor?

El derecho de autor es el reconocimiento que hace el Estado en favor de todo creador de obras literarias y artísticas previstas en el artículo 13 de esta Ley, en virtud del cual otorga su protección para que el autor goce de prerrogativas y privilegios exclusivos de carácter personal y patrimonial. ( )

**Instrucciones:** Relaciona ambas columnas, colocando el número en el paréntesis que corresponda.

1. Las licencias de software son:

Cumple con los requerimientos establecidos para la obtención de la licencia y se emplea de acuerdo con lo establecido en ella.....( )

2. ¿Cuándo un software puede ser gratuito?

Cuando el usuario para adquirirlo o utilizarlo debe efectuar un pago al proveedor.....( )

3. De acuerdo con la normativa vigente es ilegal sí...

son contratos en los que el usuario acepta los términos y condiciones del fabricante para poder hacer uso del software.....( )

4. De acuerdo con la normativa vigente, la utilización del software puede ser legal sí...

Es adquirido en desarreglo con las condiciones estipuladas o se utiliza para fines no contemplados en el contrato.....( )

5. ¿Cuándo un software tiene un costo?

Cuando no requiere ningún tipo de pago.....( )

6. ¿Cuándo un software es comercial?

Cuando las licencias permiten la distribución del código fuente de la aplicación.....( )

7. Se dice que un software es cerrado.

Cuando quien lo produce lo hace como parte de una actividad económica y obtiene un beneficio monetario por el producto, su distribución o soporte. ( )

8. Se dice que un software es abierto.

Es cuando se distribuye o se utiliza sin fines de lucro.....( )

9. ¿Cuándo un software no es comercial?

Cuando la licencia contempla solamente la entrega del código ejecutable..( )

10. En qué caso un software puede ser privativo.

Cuando se otorgan plenas libertades a los usuarios, para uso modificación, copia y distribución.....( )

11. En qué caso un software puede ser libre.

Cuando las licencias plantean restricciones al uso, modificación, copia y distribución.....( )

Escribe 3 dominios de la web confiables.

---





---

Instrucciones: Utiliza las siguientes palabras para completar los enunciados y subraya las respuesta correcta a partir de la pregunta 4.

Google Chrome, Mozilla Firefox y Safari.

Navegador

buscador

1. El \_\_\_\_\_ es un programa o Software, por lo general gratuito, que nos permite visualizar páginas web a través de Internet o en la propia computadora, además posibilita acceder a otros recursos de información alojados también en Servidores Web, como pueden ser videos, imágenes, audio y archivos XML.
2. Son algunos navegadores más utilizados \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.
3. El \_\_\_\_\_ también conocido como motor de búsqueda es un tipo de software que organiza índices de datos en función de las palabras claves que usa el usuario. El usuario introduce ciertas palabras claves, el buscador realiza una búsqueda y presenta una lista de direcciones URL y el usuario puede acceder al fichero más relevante para él.
4. La imagen de la  casita que aparece en la barra de opciones te lleva a:
  - a. Abrir página principal.
  - b. Volver a cargar página.
  - c. Agregar esta pestaña.
5. ¿Qué es navegar de modo incognito?
  - a. El navegador guarda todo tipo de información sobre las paginas web visitadas.
  - b. El modo incógnito es un modo de navegación por internet en el cual el navegador no guarda ningún tipo de información sobre las páginas web visitadas.
  - c. Ambas respuestas anteriores son correctas.
6. ¿cuál es la principal ventaja de navegar de incognito en la web?
  - a. Dejas rastros de las páginas que navegaste en la web
  - b. No deja rastros de las búsquedas que realizaste.
  - c. Realizas búsquedas constantes.
7. método abreviado en la PC para abrir la ventana de incognito.
  - a. Crtl + shift+N
  - b.  Los 3 Nueva ventana de incognito.
  - c.  La respuesta a y b son correctas.
8. en el dispositivo móvil ¿Cuál es la forma de navegar de modo incognito?
  - a. Ventana nueva de chrome
  - b.  Los 3 y opción nueva pestaña de incognito.
  - c. Crtl + shift+H
9. se puede grabar la pantalla y tomar captura de pantalla en modo incognito.
  - a. si
  - b. no

**10. Que hace la opción de Motor de búsqueda en la configuración de Google Chrome.**

- a. Escoges el motor de búsqueda que quieres utilizar.
- b. Modificas el motor de búsqueda al momento de utilizar las ventanas.
- c. Escoges y modificas las ventanas de búsqueda.

**11. que motores de búsqueda te da a escoger Google Chrome.**

- a. Google, Bing, Yahoo, Eternet.com y Samsung.
- b. Google, Bing, Yahoo, DuckDuckGo y Ecosia.
- c. Google, Bing, Yahoo, DuckDuckGo y Control mate.

**12. Que hace la opción de Al iniciar en la configuración de Google Chrome.**




- a. Abrir nueva pestaña, continuar la sesión donde la dejaste y abrir una pagina especifica o conjunto de páginas.
- b. Abrir nueva pestaña, continuar la sesión de dos días antes y abrir una página especifica o conjunto de páginas.
- c. Abrir nueva pestaña.

**13. Que hace la opción de descargas en la configuración de Google Chrome.**

- a. Escoges la ubicación donde se almacenan las descargas, preguntar la ubicación antes de descargar y mostrar las descargas cuando finalices.
- b. Escoges la ubicación donde se almacenan las descargas
- c. A que velocidad quieres que se descargues.

**14. Instrucciones: Completa el siguiente cuadro.**

N.	Nombre del icono	Icono
1	Negrita	
2	Tipo de fuente	
3	Tamaño	
4		A <sup>~</sup>
5		A <sup>v</sup>
6	Subrayado	
7	Cursiva	

8	Color de fuente	
9		 Pegar
10		
11		
12	Alinear a la izquierda	
13	Alinear a la derecha	
14	Centrar	
15	Justificar	

**15. Escribe los siguientes métodos abreviados.**

- I. Cortar \_\_\_\_\_
- II. Copiar \_\_\_\_\_
- III. Pegar \_\_\_\_\_
- IV. Deshacer \_\_\_\_\_

- V. Rehacer \_\_\_\_\_
- VI. Guardar \_\_\_\_\_

Ejemplo de alineación a la derecha	
Ejemplo de alineación a la izquierda	
Ejemplo de justificar.	
Ejemplo de viñetas	
Ejemplo de numeración	